## **DEFILANGUES 2012**

## RENCONTRE CM2-SIXIEME

Collège Les Dauphins - Saint Jean de Soudain (Isère) 6<sup>ème</sup> C (Christelle Vial) + CM2 Saint Didier de la Tour (François Lapierre)

L'ACTION: L'après-midi (13h- 15h50) de la journée d'accueil des CM2, les CM2 et 6èmes ont participé ensemble à un défi-langues. Ils ont effectué un parcours les emmenant d'atelier en atelier par groupes (chapeautés, pour certains, par un élève volontaire de 5ème et par des élèves autonomes de 4ème), au cours duquel ils ont eu la possibilité de se confronter aux différentes langues vivantes enseignées dans le collège (anglais principalement mais aussi Italien, Espagnol et Allemand). Il y avait cette année 7 ateliers dédoublés linguistiques oraux et écrits sur tables et sur ordinateurs.

NOMBRE D'ELEVES CONCERNES: la classe de  $6^{\grave{e}me}$  C (28 élèves), la classe de CM2 de l'école de Saint Didier de la Tour (22 élèves susceptibles de venir au collège l'an prochain) 8 élèves volontaires de  $5^{\grave{e}me}$  F et plusieurs élèves autonomes de  $4^{\grave{e}me}$ . Les élèves ont été divisés en 10 groupes mélangeant CM2,  $6^{\grave{e}me}$  et  $5^{\grave{e}me}$  ou autonome de  $4^{\grave{e}me}$ . Ils portaient les noms de différents sports olympiques dans toutes les langues compte tenu de l'organisation des J.O à Londres pendant l'été.

RAPPEL DES OBJECTIFS VISES: donner la possibilité aux CM2 de se mêler aux 6èmes et aux plus grands dans une activité à la fois ludique, pédagogique (linguistique) et permettant aussi un repérage dans le collège complémentaire (déplacements d'atelier en atelier). Possibilité pour tous de réinvestir ses connaissances linguistiques, de les renforcer et de les étendre. Ceci permet en outre des échanges plus personnalisés entre les élèves lorsqu'ils sont dans des ateliers de 5-6 élèves et de commencer à établir des liens.

NIVEAU D'ATTEINTE DES OBJECTIFS: une après midi qui s'est déroulée sans écueil; intense mais tout le monde s'est montré volontaire face aux différents ateliers. Les élèves ont échangé en langues, se sont entraidés, se sont rassurés, motivés et semblent avoir pris du plaisir lors de cet après-midi. Ils ont pu réviser, découvrir, apprendre des éléments linguistiques et ils ont pu commencer à faire connaissance.

## PERSPECTIVES:

Un projet qui demanderait à être développé à d'autres classes de 6èmes et à d'autres écoles mais ceci nécessiterait une organisation sur plusieurs après-midi.

Ceci serait fortement facilité si le stage de liaison CM2-6<sup>ème</sup> était à nouveau offert l'an prochain aux enseignants du collège et des écoles primaires du bassin.

	salles	Animateur(s)	Mini- descriptif	Déroulement	Matériel
ATELIER	tables		ATELIER MULTILANGUES		- fiche avec objets en noir et blanc
1:		En L1 : un		1. Distribution de 2 feuilles support à chaque groupe (A3)	et consignes dans les différentes
COLOURS	2 salles	parent	Les élèves disposent de dessins en noir	+ utilisation des crayons distribués au départ + en	langues en dessous : colour the
	en		et blanc qu'ils doivent colorier dans la	secours, mise à disposition des crayons de couleurs	red (environ 1 pour 3) en A3 + le
	parallèle :		couleur demandée ; attention les		drapeau de la langue utilisée
			consignes sont dans différentes langues	2. Le groupe colorie son doc	
	<i>G</i> 3		et attention aux pièges !!		- 14 pochettes de crayons de couleur
				3. Quand ils ont fini, ils peuvent solliciter l'animateur pour	+ 2 de secours au total en comptant
	et		2 groupes de 5-6 élèves feront l'atelier	aide afin de compléter leur travail puis pour vérification	le délestage
			en parallèle dans 2 salles différentes ;	(à l'aide de la feuille corrigée) = phase de correction	+ 2 tailles crayons
	L5		par groupe 2 feuilles A3 à colorier	rapide	
		En L5 : un			- 2 Fiches avec correction
		autre parent	Les élèves ont 15 minutes pour écouter		
			les consignes et faire leur travail de		
			coloriage		
	salle	Animateur(s)	Mini- descriptif	Déroulement	Matériel
ATELIER 2:	tables		EN ANGLAIS	1. Le groupe prend connaissance des consignes sur la fiche	- 2 supports de jeux 'snakes and
SNAKES		En 57 :	Les élèves jouent à 1 jeu de plateau	prévue à cet effet ; + spécifier que chaque élève joue	ladders' à plastifier
AND	2 salles	Professeur	équivalent au jeu de l'oie. S'ils tombent	pour lui	·
LADDERS	en	d'anglais	sur une case échelle, ils montent ; s'ils	·	- les cartes dés (les nombres de 1 à
	parallèle :		tombent sur une case serpent, ils	2. Le groupe prend possession du plateau support, des	10 en toutes lettres dans les 4
			descendent + doivent donner les nombres	cartes 'dés' et des pions pour chacun des membres du	langues avec drapeau) en double
	<b>S</b> 7	En <i>G</i> 3 : un	en anglais	groupe	exemplaire
		parent			
	et		Les élèves ont 15 minutes pour écouter	3. Les élèves jouent	+ 12 pions au total
			les consignes et avancer dans le jeu		
	<i>G</i> 3			4jusqu'à la fin du temps imparti : au total 15 minutes	- 2 Fiches consignes en français
			2 groupes de 5-6 élèves vont jouer en		
			parallèle dans 2 salles différentes ;		
			chacun pour soi		
	salle	Animateur(s)	I :	Déroulement	Matériel
ATELIER 3:	tables		ATELIER ANGLAIS : jeu du Uno pour	1. Les élèves lisent le mini-descriptif	- 2 jeux de cartes 'Uno' plastifiés ou
UNO		En 57 :	lequel il faudra dire tout fort la couleur et		non
	2 salles en			2. Récapitulatif ensemble sur l'alphabet : le dire tous	
	parallèle :	d'anglais	l '	ensemble en chuchotant à l'aide de l'élève de 5ème	
			2 groupes de 5-6 élèves feront l'atelier en		- 2 Fiches consignes en français
	<b>57</b>		ľ	3. Les élèves jouent	
			chacun pour soi		- 2 Fiches nom de l'atelier
	Et	L		4jusqu'à la fin du temps imparti : au total 15 minutes	
		En L5 : autre	Les élèves ont 15 minutes pour faire		
	L5	parent	l'atelier		

	salle	Animateur(s)	Mini- descriptif	Déroulement	Matériel
ATELIER 4 BINGO	: Attention, 2 groupes	Professeur des Ecoles	EN ANGLAIS Equivalent du loto mais sur le thème	1. L'animateur énonce le mini-descriptif  2. Distribution des cartes supports et des pions  3. L'animateur tire au sort les cartes avec mot et illustration qu'il répète 2 fois et annonce les mots de vocabulaire jusqu'à ce qu'il y ait au moins 1 gagnant et continue ou refait faire une partie jusqu'à l'écoulement du temps imparti.	<ul> <li>- 12 plaques de Bingo sur le thème 'in the classroom' plastifiées</li> <li>- beaucoup de pions : rouges</li> <li>- cartes avec mot et illustration à</li> </ul>
ATELIER 5	salle :2 salles en		Mini- descriptif ATELIER ANGLAIS : jeu des	Déroulement 1. Les élèves d'un même groupe se divisent en 2	Matériel
DOMINO : ANIMALS	parallèle avec ordis + internet + casques + prises multi- casques		Dominos pour lequel il faudra dire tout fort le nom de l'animal (illustré) que l'on dépose sur la table 2 groupes de 5-6 élèves feront l'atelier en parallèle dans 2 salles différentes ; ils seront dédoublés et les élèves joueront chacun pour eux	2. Ils lisent la fiche consigne 3. Ils se connectent au site 3. Les élèves jouent 4jusqu'à la fin du temps imparti : au total 15 minutes	<ul> <li>4 Fiches avec consignes</li> <li>2 fiches avec nom de l'atelier</li> <li>4 jeux de dominos au total : 2 dans chaque salle</li> </ul>
	59				

	salle	Animateur(s)	Mini- descriptif	Déroulement	Matériel
	'	Professeur des Ecoles en	Compréhensions sur 'Anglais facile' (site internet)	1. Les élèves s'installent à 2 (1 CM avec 1 6ème dans la mesure du possible) par poste informatique équipé de casques et avec accès libre à HARP	•
UNDERSTA		salle info		· ·	-fiches quiz de secours
sur http://www.	casques + prises	Documentalis		3. Ils écoutent le 1er doc audio sélectionné	- réserver salles
anglaisfacile.	casques	te au CDI		4. Ils complètent le 'questionnaire/quiz' en ligne	- vérifier fonctionnement des sites au collège
-	SALLE INFO			5. Ils font de même pour les 2 <sup>ème</sup> et 3 <sup>ème</sup> docs audio	- ordis (3 dans chaque salle) + casques (6 dans chaque salle)
	et CDI			aller sur le site	+ prises multi-casqes (3 dans chaque salle)
	salle	Animateur(s)	Mini- descriptif	Déroulement	Matériel
ATELIER 7:	2 salles en		Différentes activités sur le logiciel	1. Les élèves s'installent à 2 (1 CM avec 1 6 ème dans la	-Fiche plastifiée avec les
PICTURES,	parallèle	En 59 :	gratuit Imagemo	mesure du possible) par poste informatique équipé de	consignes en six exemplaires
WORDS and	avec ordis	professeur		casques et avec accès libre à HARP	- réserver salles
SOUNDS	+ internet	d'anglais			
	+ casques			2. Les élèves lisent la fiche consigne au fur et à	VOIR JONATHAN POUR :
	+ prises			i i i	+ télécharger le logiciel 'imagemo'
	multi-			changent de thème et de type d'exercice au bout de	en anglais) et l'installer en 59,
	casques	Au CDI :		71	salle info + CDI
		Documentalis		a) TOPIC : at mealtime ; TYPE OF EX : associate	
	<b>59</b>	te		b) TOPIC: my first words; TYPE OF EX: write c) TOPIC: out in the countryside; TYPE OF EX:	- postes informatiques (3 par salle)
	et			memory	+ casques (6 par salle) + prises multi-casques (3 par salle)
	CDI				
	salle		Mini- descriptif	Déroulement	Matériel
ATELIER 8 :	Dans chac	une des salles	Si 1 groupe finit plus tôt un atelier :	- illustrations à colorier montrant des clichés	- photocopies de clichés à colorier
Délestage			coloriage d'illustrations représentant	espagnols, british, italiens, espagnols	en A3 ; 2 distribuées au départ à
			des clichés des différents pays		chaque équipe qui met son nom
			évoqués dans ce défi-langues ATELIER MULTILANGUES		dessus
					- crayons de couleur ; 1 pochette distribuée à chaque équipe au départ = 10-12

- constitution des équipes ; fichier excel à faire passer entre écoles et collège avec code couleur
- fiche générale pour savoir quel groupe va où quand fiche d'itinéraire pour passer d'atelier en atelier avec le nom de leur équipe

Les groupes auront des noms de sports olympiques dans les 4 langues du défi-langues (ang, germ, sp, it)

en vue des JO de Londres cet été

Se déroule sur une après-midi de 13h15 (rassemblement) puis 13h30 à 15h40 environ

Concerne les classes de Saint Didier de la Tour : 25 CM2 (enseignant : François Lapierre) + les 6<sup>ème</sup>C : 28 élèves (Christelle Vial) = 53 élèves + environ 8 élèves volontaires de 5<sup>ème</sup> F

Elèves répartis sur 14 ateliers (7 ateliers doublés : 2 ateliers sur ordinateurs et 5 ateliers sur table); 7 équipes de 5 élèves et 3 équipes de 6 élèves = au total : 10 équipes et 53 élèves

15 minutes par atelier et 2 minutes de battement entre chaque ; si une équipe a fini un atelier en avance, elle prend le temps d'avancer sa fiche coloriage distribuée au départ avec la pochette de crayon

Utilisation de 6 salles : - le coin informatique du CDI avec présence de Marie-Laure Mailly

- Une salle équipée d'ordinateurs
- Une salle adjacente
- La salle informatique (espace ordinateurs + espace tables)
- Salle de cours libérée par le professeur d'anglais
- + salle libre l'après-midi de la rencontre

Adultes disponibles pour l'animation : Professeur d'anglais + professeur des Ecoles + professeur documentaliste + parents

Faire en sorte que les ateliers fassent une boucle pour éviter que les groupes se croisent trop et perdent du temps.

Les profs des écoles et Le professeur d'anglais informent les élèves de leur nom de groupe avant le défi-langues (jour précédent ou dans le car en venant pour les CM)

Les élèves mangent tôt (y compris 6èmeC et 5<sup>ème</sup> F) et se rassemblent <u>devant le self à 13h10-15</u> ; ensuite explications et constitution des équipes entre la loge et le portail avec un 5<sup>ème</sup> F comme chef d'équipe à qui on confiera la fiche itinéraire, la pochette de crayons et les 2 fiches de coloriages sur lesquelles il notera le nom de son groupe.

Professeur d'anglais présent de 11h30 à 12h30 et en train de préparer toute la matinée en cas de besoin .....